

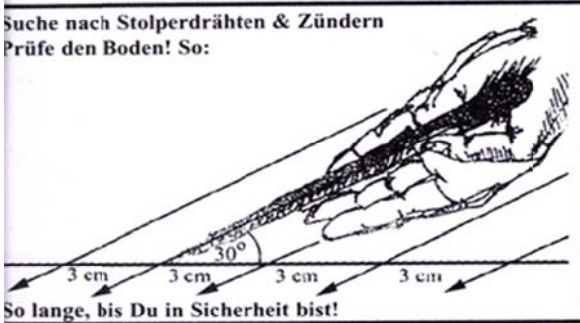
Verhalten in vermintem und blindgänger-/DU-verseuchtem Gebiet

Keine Panik! - Rufe nach Hilfe!

zu Fuß

HALT! Bleib stehen
und warne die anderen
Suche nach Stolperdrähten und
Zündern im Bereich Deiner Füße
Drehe Dich vorsichtig in der
eigenen Spur um, gehe in der
eigenen Spur zurück
Wenn die Spur nicht sichtbar ist:
Trittspur suchen!

Suche nach Stolperdrähten & Zündern
Prüfe den Boden! So:



In einer Gruppe:
Markiere die Trittspur für andere
Bewegt Euch nacheinander
Haltet einen Abstand von 10 m

in einem Fahrzeug

bleibe im Fahrzeug und rufe um Hilfe.
Wenn Du das Fahrzeug verlassen mußt:
Über das Dach nach hinten aussteigen
Achte auf Stolperdrähte
Bewege Dich nur in der Fahrzeugspur
Folge der Spur zurück
Wenn Du wieder in Sicherheit bist:
Kenzeichne den Fundort deutlich!
Trage es auf der Karte ein!
Melde es der Einsatzleitung!

Bergung von Verwundeten

- 1 Sprich mit dem Verwundeten
 - 2 Suche eine Trittspur hinaus und markiere sie
 - 3 Komme auf der Spur zurück
 - 4 Suche einen Weg zum Verwundeten
 - 5 Suche den Bereich um den Verwundeten herum ab
 - 6 Leiste Erste Hilfe
 - 7 Berge den Verwundeten
- Dann:

**Markiere die Minensperre/
den Fundort des Kampfmittels!
Fülle die **Minen-/
Kampfmittelmeldung** aus
Melde!**

**Merke: Du hast Zeit. Keine Hast! Bringe
Dich nicht selbst in Gefahr!**
Rufe immer zuerst die Sanitäter und die
KpfmBes oder die Pioniere.

Für weitere Information:
Frage Deine Vorgesetzten

**Wenn Dich irgendjemand anhält:
Ergründe warum! Melde den Vorfall!
Setze Deinen Weg erst fort, wenn Du
sicher bist, daß sich auf dem Weg
keine Minen oder Blindgänger befin-
den. Verzichte lieber auf das zugesich-
erte Recht der Bewegungsfreiheit!**

Panzerabwehrminen

TMA-3

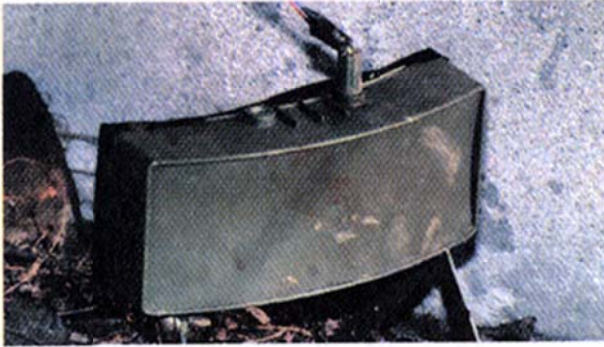


TMA-5

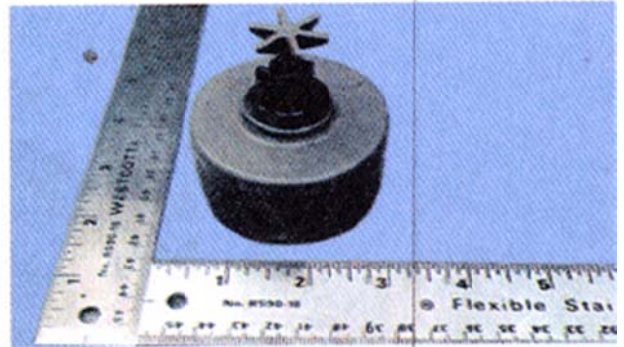
TMRP-6



Schützenabwehrminen / Blindgänger



MRUD



PMA 2



PMA 3



PMR 2



PMR 2A



PROM 1



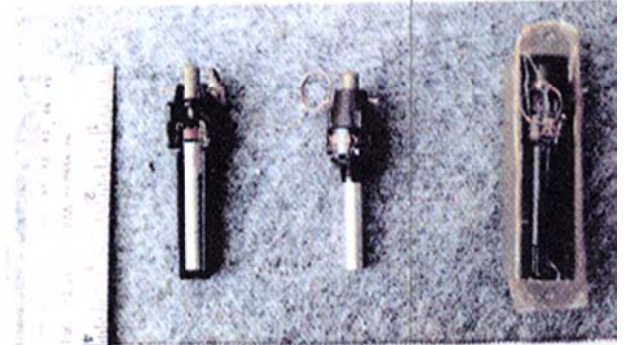
KB 1



Blindgänger/Handgranaten



Blindgänger/TMM 60



Zünder